



URHEILUN AJANOTON EDELLÄKÄVIJÄ

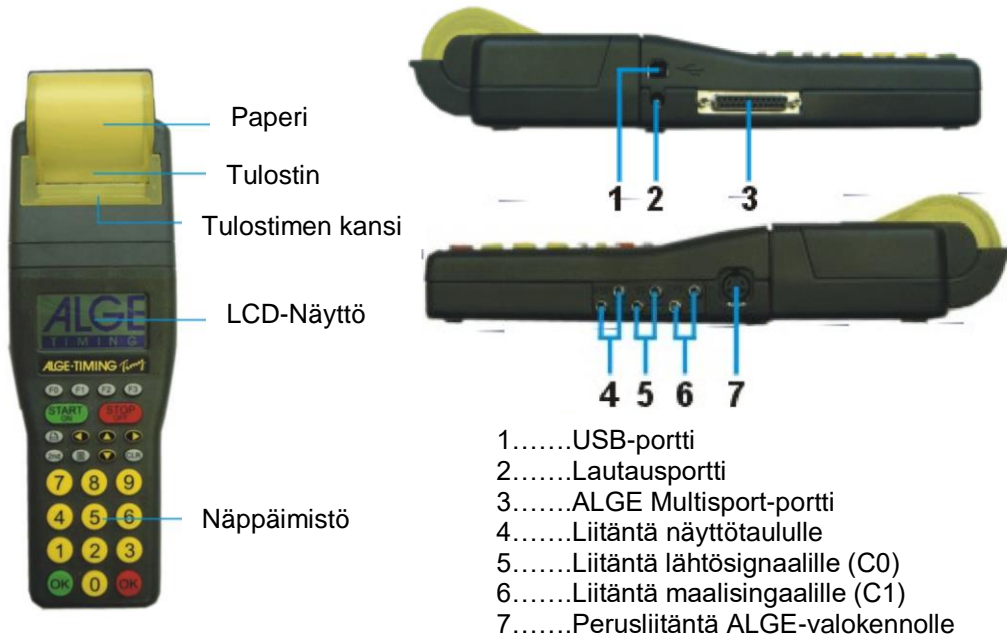
Sisällysluettelo

1	Laitteisto	1
2	Yleistä	1
3	STOPWATCH - Ohjelman käyttö	2
3.1	Esivalmistelut.....	2
3.2	Valokenno/impulssilaite	2
3.3	STOPWATCH-ohjelman käynnistys	3
3.4	Operointi	4
3.4.1	Lähtönäyttö (1)	4
3.4.2	Maalinäyttö (2)	4
3.4.3	Aikalistaus (3).....	5
3.4.4	Aikalistan toiminnot.....	5
3.4.5	Toimintovalikko (4)	5
3.4.6	Memo-Tila	6
3.4.7	Hylkäys (Disqualifying)	6
3.4.8	Focus – Näytä vain viimeksi maaliintullut aikalistalla.....	6
3.4.9	Muokkaa lähtöaikoja	6
3.4.10	Muokkaa maaliaikoja	7
3.4.11	Muokkaa suoritusajoja (Run Time/Kierrosaika)	7
3.4.12	Näytä kierrosaika/kokonaisaika	7
3.4.13	Sakkosekunnit (Penalty seconds).....	7
3.4.14	Turva-auto radalla (Safety Car)	7
3.5	Tärkeitä/hyödyllisiä asetuksia ajanottoon	7
3.5.1	Kierroksen/Erän/Laskun vaihtaminen.....	7
3.5.2	Automaattinen siirtyminen seuraavaan kilpailijaan lähdössä/maalissa.....	8
3.5.3	Viiveaika näytöllä näkyvälle tulokselle.....	8
3.5.4	Viiveaika aikaimpulsseille	8
3.5.5	Ajanoton tarkkuuden valinta	9
3.5.6	Aikojen leikkaaminen/pyöristäminen	9
3.5.7	Kaikkien aikojen tyhjentäminen muistista	9

3.6	Lisäohjeet	9
3.6.1	Kielen vaihtaminen Timyn-kellolaitteeseen	9
3.6.2	WTN-yhteyden käynnistys ja tiimin valinta Timy-kellolaitteessa	10
3.6.3	WTN-Lähetystehon muuttaminen	10
3.6.4	Printterin kytkeminen päälle/pois	10
3.6.5	Muistin tulostus:	10
3.6.6	Pulse hold-asetuksen muuttaminen	11
3.6.7	Näppäinlukon asettaminen	11
3.6.8	Timyn palauttaminen tehdasasetuksiin	11
3.6.9	Timyn sammuttaminen	11

1 Laitteisto

ALGE TIMY3-kellolaite (printeri lisävaruste)



- 1.....USB-portti
- 2.....Lautausportti
- 3.....ALGE Multisport-portti
- 4.....Liitäntä näyttötaululle
- 5.....Liitäntä lähtösignaalille (C0)
- 6.....Liitäntä maalisingaalille (C1)
- 7.....Perusliitäntä ALGE-valokennolle

ALGE PR1aW valokennot ja kolmijalat (tai muu impulssilaitte kuten lähtöportti/painonappi ym.)



2 Yleistä

TIMY-kellolaite ja ALGE-impulssilaitteet soveltuvat monipuoliseen ajanottoon. Voit toteuttaa kilpailuja tai testejä erilaisilla radoilla. Impulssilaitteet käynnistävät ja katkaisevat kellolaitteen ajanoton. TIMY kellolaitteessa on useita erilaisia ohjelmia eri tarpeisiin. Tässä ohjeessa käsitellään STOPWATCH-ohjelman peruskäyttö, joka soveltuu esimerkiksi alppihiihdon ajanottoon, kun yhdellä radalla on useita kilpailijoita tai massalähtöihin. Muita ohjelmia ovat esim. SPEED nopeuden mittaukseen. TRACKTIMER lajeihin joissa urheilijat ovat omilla radoillaan (esim. Yleisurheilu/Uinti). TRAINING LIGHT radalle, jossa vain yksi kilpailija kerrallaan. Myös muita ohjelmia on tarjolla. Tutustu vaihtoehtoihin osoitteessa www.alge-timing.com tai ota yhteyttä ALGE-TIMING Suomeen www.alge-timing.fi. Tutustu myös laitteiden tarkempiin ja laajempiin käyttöohjeisiin tarvittaessa.

3 STOPWATCH - Ohjelman käyttö

3.1 Esivalmistelut

Tee esivalmistelut ja laitteiston testaus aina huolella ennen urheilijoiden testaamista/kilpailua. Testaa laitteet esim. pöydällä ennen vientiä varsinaiselle harjoituspaikalle. Tällöin myös kennon ja vastapeilin suuntaus on helppo tehdä noin 20-40cm etäisyydelle.

Varmista, että TIMYN akut on ladattu täyteen. Varmista myös, että tarvittaessa saat laitteeseen virtaa. Järkevää on ladata akku täyteen edeltävän yön aikana. Latausaika on noin 14 tuntia. Normaaliolosuhteissa täydellä akulla käyttöaika on printterillä varustetulla versiolla noin 47 tuntia ja printterittömällä versiolla noin 100 tuntia. Jos akun jännite alkaa laskea, lopettaa printteri automaattisesti toimintansa. Laite toimii tällöin vielä useita tunteja. Ajat voit ladata myöhemmin tietokoneelle. Varmista, että Timyn langaton WTN-viestintä on päällä (kts. luku 3.5.2.)

3.2 Valokenno/impulssilaite

Käynnistä valokennot on/off kytkimestä. Varmista, että valokennot ovat samassa langattomassa WTN-tiimissä, ja että toinen valokenno on asetettu aikakanavalle C0 (Lähtö) ja toinen C1 (Maali). Näet tiimin ja aikakanavan vetämällä valokennon suojakuorta eteenpäin. Voit vaihtaa asetuksia kiertämällä kytkintä laitteen mukana toimitetulla pienellä ruuvimeisselillä.



Kun suuntaus on oikein vilkkuu kennojen ylempi LED vihreänä. Jos yhteyttä vastapeilin ja kennon välillä ei ole, on väri pysyvästi punainen. Jos kennon paristot alkavat olla lopussa vilkkuu ylempi led ensin oranssina ja lopulta punaisena. Voit tähdätä valokennon suuntausta sääsuojan ja laitteen välisestä aukosta. Vastapeilin tulisi näkyä aukosta.

Alempi LED näyttää yhteyden verkon seuraavaan laitteeseen nähden:

LED status	Function
off	radio off or on network
red blinking	very bad network reception
orange blinking	bad network reception
green blinking	good network reception

3.3 STOPWATCH-ohjelman käynnistys

Käynnistä TIMY painamalla **START ON**. Näytölle tulostuu kielivalinnastasi riippuen: "Switch on? Press green OK!" tai "TIMY käynnistys? Paina vihreä OK!" (Erillinen ohje kielen vaihtamiseen ohjeen lopussa). Paina **OK**. Timy käynnistyy.

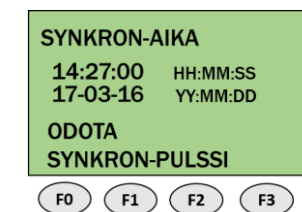
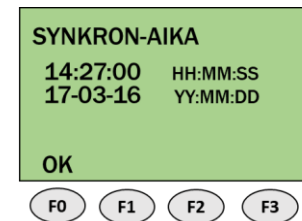
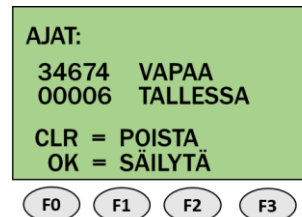
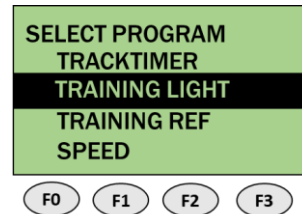
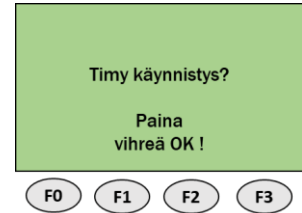
Tämän jälkeen voit valita haluamasi ohjelman nuolinäppäimillä ylös ▼ ja alas ▲. Valittu ohjelma näkyy tummalla taustalla näytöllä. Valitse STOPWATCH, ja paina **OK**.

Jos laitteella on aikoja muistissa, tulostaa laite ohjelman valinnan jälkeen näytölle tiedot kellon muistissa olevista ajoista. Jos aloitat uuden harjoituksen/kisan ja haluat poistaa muistissa olevat ajat, paina **CLR**. Jos haluat säilyttää ajat muistissa, paina **OK**. Tämän jälkeen paina jotain näppäintä.

Näytölle tulostuu "SYNC-TIME" tai "SYNKRON-AIKA" ja ensimmäinen numero vilkkuu. Aseta numeronäppäimillä kellonaika jolloin haluat ajanoton käynnistyvän. Kannattaa asettaa aika hieman tulevaisuuteen, jotta ehdit käynnistää ajanoton varmasti oikealla hetkellä. Kellonajan asettaminen tapahtuu kellolaitteen numeronäppäimillä. Aseta ensin tunnit, sitten minuutit ja lopuksi sekunnit. Jos teet virheen, jatka asettamalla loput kellonajan numerot, jolloin pääset jälleen aloittamaan kellonajan asettamisen alusta. Jos et halua asettaa kelloon varsinaista harjoituksen/kilpailun kellonaikaa, valitse kellonajaksi 00:00:00.

Kun kellonaika on oikein jälkeen paina **F0**, jolla pääset asettamaan päivämäärän samalla tavalla kuin kellonajan. Päivämäärä annetaan mudossa vv.kk.pp. (esim. 12.3.2017 syötetään seuraavasti: 17-03-12). Hyväksy päivämäärä painamalla **F0**.

Näytölle tulostuu "WAIT FOR SYNC – IMPULSE" tai "ODOTA SYNKRON-PULSSI" Kun kelloon määrittämäsi aloitusaika on sama kuin virallinen YLE-aika, käynnistä kello painamalla **START ON**. Laite siirtyy STOPWATCH-ohjelmaan.



3.4 Operointi

Lähtöimpulssin tulee olla ajanottokanavalla C0. Maaliajoissa ajanottokanava on C1, ja väliajoissa voit käyttää mitä tahansa muuta ajanottokanavaa. Impulssit voi tuottaa millä tahansa impulssilaitteella, kuten valokennolla, painonapilla, lähtöportilla, starttipistoolilla ym.

Kun impulssilaitteet on asennettu oikein ja Timy-kello käynnistetty oikeassa ohjelmassa olet valmis ottamaan aikoja. Esimerkiksi alppihiihdossa lähtöportin avaaminen tuottaa C0-lähtöimpulssin ja maalivalokennon ohittaminen C1-maali-impulssin. Ajanottajien tehtävä on yhdistää nämä ajat oikeille kilpailijoille. Käytännössä aina ennen impulssia syötetään ajanottolaitteelle tieto siitä, kuka kilpailija aiheuttaa seuraavan impulssin ajanottopisteessä. Kello voidaan asentaa siirtymään automaattisesti seuraavaan kilpailijaan sekä lähdössä että maalissa (kts. luku 3.4.2.).



3.4.1 Lähtönäyttö (1)

Anna kilpailijan lähtönumero (1-9999) numeronäppäimillä. Kun olet syöttänyt numeron, vahvista se painamalla **OK**. Timy voidaan myös asettaa siirtymään automaattisesti seuraavaan maaliintulijaan (kts. luku 3.4.2.).

- Nuoli ylöspäin numeron vasemmalla puolella – Kilpailija ei ole vielä lähtenyt, lähdön jälkeen siirrytään automaattisesti seuraavaan kilpailijaan (ylöspäin laskien).
- Nuoli alaspäin – Kilpailija ei ole vielä lähtenyt, lähdön jälkeen siirrytään automaattisesti seuraavaan kilpailijaan (alaspäin laskien).
- u – Kilpailija on lähtenyt liikkeelle
- tyhjä – Kilpailija ei ole lähtenyt liikkeelle, manuaalinen seuraavan kilpailijan syöttö.

3.4.2 Maalinäyttö (2)

Syötä maaliin saapuvan kilpailijan numero ennen hänen saapumistaan maaliin. Näytöllä näkyy kyseisen numeron aika ja seuraava maali-impulssi yhdistetään tähän kilpailijaan. Jos syötät maalinäyttöön numeron 0 niin näytöllä näkyy kellonaika. Vahvista kilpailijan numero painamalla **OK**. Timy voidaan myös asettaa siirtymään automaattisesti seuraavaan maaliintulijaan (kts. luku 3.4.2.).

3.4.3 Aikalistaus (3)

Näytöllä näet tietoa jokaiselta liikkeelle lähteneeltä kilpailijalta kronologisessa järjestyksessä:

STNO:	Fin :	7
↑ 10		0:07.65
6 RT		0:07.35
7 RT		0:07.65
8 RT		0:05
Memo	Disq	Focus >>>
F0	F1	F2 F3

info, kilpailijanumero, aikakanava (vain tulosteessa) ja aika.

RT	Suoritus aika
RTM	Manuaalisesti (STOP OFF-näppäimellä) annettu suoritus aika
C2-C5	Väliaika (mahdollisuus jopa 1/10000s tarkkuuteen)
C6-C8	Väliaika (mahdollisuus 1/100s tarkkuuteen)

Info-rivin tiedot (näkyvät tulosteessa tai lähtönumeron "Lähtö/Maali" tai "Start/Finish"-valikoissa):

tyhjä	Validi aika
c	Aika poistettu CLR-näppäimellä
i	Manuaalisesti muutettu aika
d	hylätty kilpailija

3.4.4 Aikalistan toiminnot

Siirry aikalistalla ylöspäin	
Siirt aikalistalla alaspäin	
Viimeksi maaliin tulleen aika näytölle	, tai F2
Ensimmäisenä lähteneen aika näytölle	2nd +
Viimeksi lähteneen aika näytölle	2nd +

3.4.5 Toimintovalikko (4)

Näytön alaosassa näet lisätoimintoja. Painamalla F3 voit siirtyä seuraavaan toimintovalikkoon:





Valikko 1:

F0 (Memo)	Ota aikoja memo-tilassa
F1 (Disq)	Hylkää kilpailija
F2 (Focus)	Näytä vain viimeisin maaliaika aikalistalla
F3 (→→→)	Siirry seuraavaan toimintovalikkoon

Valikko 2:



F0 (Lähtö/Start)	Muokkaa lähtöaikoja
F1 (Maali/Finish)	Muokkaa maaliaikoja
F2 (RT)	Muokkaa suoritus aikoja
F3 (→→→)	Siirry seuraavaan toimintovalikkoon

Valikko 3:


 (rt/TT)	Näytä kierrosaika/kokonaisaika
 (PS)	Syötä sakkosekunteja (penalty seconds)
 (SC)	Safety Car radalla
 (→→→)	Siirry seuraavaan toimintavalikkoon


3.4.6 Memo-Tila


Käytetään, kun monta kilpailijaa saapuu maaliin lähes samaan aikaan etkä ehdi syöttää jokaisen kilpailijanumeroa. Voit yhdistää memo-ajan haluamaasi kilpailijanumeroon maaliintulon jälkeen.

Memo-tila aktivoidaan painamalla . Memo-tilassa jokainen aika tulee aikalistaan järjestyksessä ja "m" kirjaimella merkittynä. Oikeassa reunassa näkyvä nuoli kertoo mikä aika on aktiivisena. Aktiivisen ajan voit yhdistää oikeaan kilpailijanumeroon näppäimellä numeron ja painamalla .




Jos useampi kilpailija tulee maaliin samalla ajalla toimi seuraavasti:

1. Varmista, että memo-tilan listalla on aktivoituna oikea aika (oikealla oleva nuoli).
2. Näppäile yksi tällä ajalla maaliintulleiden kilpailijnumeroista ja paina  (Copy).
Nyt aika tallentuu haluamallesi kilpailijalle, mutta jää myös memo-tilan listaan. Voit antaa saman ajan nyt toisellekin kilpailijalle.




Poista mahdolliset turhat ajat memo-listalta painamalla .

Poistu memo-tilasta painamalla . Voit palata memo-tilaan milloin tahansa käsittelemään jäljellä olevat ajat.






3.4.7 Hylkäys (Disqualifying)

Maaliin tullut kilpailija voidaan hylätä painamalla  ja syöttämällä hylätyn kilpailijan lähtönumero sekä vahvistamalla joko  tai .

3.4.8 Focus – Näytä vain viimeksi maaliintullut aikalistalla

Kun painat , näkyy aikalistalla vain viimeksi maaliin tulleen aika. Voit poistua focus-tilasta painamalla  tai .

3.4.9 Muokkaa lähtöaikoja

Paina . Syötä kilpailijanumero jonka lähtöaikaa haluat muuttaa ja paina  tai . Muokkaa aika numeronäppäimillä oikeaksi ja vahvista uusi lähtöaika painamalla  tai .

Voit poistua muokkaustilasta muuttamatta aikaa painamalla .

3.4.10 Muokkaa maaliaikoja

Paina **F1**. Syötä kilpailijanumero jonka maaliaikaa haluat muuttaa ja paina **OK** tai **F0**.

Kaikki kyseisen numeron maaliajat näkyvät näytöllä. Aktiivinen aika on merkitty nuolella. Siirrä nuoli oikean ajan kohdalle ja vahvista uusi maaliaika painamalla **OK** tai **F0**. Voit myös muuttaa aktiivisen ajan tarvittaessa manuaalisesti numeronäppäimillä.

Voit poistua muokkaustilasta muuttamatta aikaa painamalla **F3**.

3.4.11 Muokkaa suoritusajoja (Run Time/Kierrosaika)

Paina **F2**. Syötä kilpailijanumero jonka suoritusajoa haluat muuttaa ja paina **OK** tai **F0**.

Syötä uusi suoritusajo numeronäppäimillä ja hyväksy uusi aika painamalla **OK** tai **F0**.

Voit poistua muokkaustilasta muuttamatta aikaa painamalla **F3**.

3.4.12 Näytä kierrosaika/kokonaisaika

Painamalla **F0** voit valita haluatko näyttää aikalistalla kierrosajan vai kokonaisajan (esim. kun kilpailu käsittää useita laskuja/kierroksia)

3.4.13 Sakkosekunnit (Penalty seconds)

Voit syöttää kilpailijalle sakkosekunteja. Valitse ensin kilpailija maalinäyttöön näppäilemällä kilpailijanumero ja painamalla **OK**. Paina **F1** ja syötä sakkosekuntien määrä numeronäppäimillä. Vahvista sakkosekunnit painamalla **OK** tai **F0**.

3.4.14 Turva-auto radalla (Safety Car)

Painamalla **F2** tulee näytölle teksti turva-autosta.

3.5 Tärkeitä/hyödyllisiä asetuksia ajanottoon

3.5.1 Kierroksen/Erän/Laskun vaihtaminen

Voit tehdä 256 kierrosta. Jokaisen kierroksen aika lisätään kokonaisaikaan. Myös jokaisen kierroksen itsenäinen aika tallennetaan.

Voit käynnistää seuraavan kierroksen kahdella tavalla:

- Käynnistämällä Timyn uudelleen kierrosten välissä (Säästät Timyn paristoja, mutta jos käytät ajanotossa useita kellolaitteita, on kellojen synkronointi tehtävä tällöin uudelleen). Uudelleen käynnistytyn jälkeen valitse stopwatch, **säilytä tallennetut ajat** ja valitse kysyttäessä SEURAAVA/NEXT.


- Valikon kautta painamalla MENU  → YLEISTÄ/GENERAL → VAIHDA KIERROS/CHANGE HEAT → SEURAAVA/NEXT → LÄHTÖNUMERO/STARTNUMBER tai STN/BIBO

LÄHTÖNUMERO/STARTNUMBER: Seuraavalle kierrokselle lähdetään lähtönumeron mukaisesti joko manuaalisesti, ylös- tai alaspäin laskien (kts. seuraava luku).


STN/BIBO: Seuraavalle kierrokselle lähdetään edellisen aikojen perusteella. STN/BIBO-valinnan jälkeen voit määrittää numeronäppäimillä kuinka monta kilpailijaa lähtee aluksi käännettyssä järjestyksessä.

3.5.2 Automaattinen siirtyminen seuraavaan kilpailijaan lähdössä/maalissa

Lähtö:



Paina MENU  → YLEISTÄ/GENERAL → START-AUTOM./STN-AUTOMATIC → LÄHTÖ/START → valitse joko KÄSIN/MANUALLY (syötä itse kilpailijanumero), YLÖS/UP (siirrytään automaattisesti seuraavaan numeroon ylöspäin laskien) tai ALAS/DOWN (siirrytään automaattisesti seuraavaan numeroon alaspäin laskien).

Maali:

Paina MENU  → YLEISTÄ/GENERAL → START-AUTOM./STN-AUTOMATIC → MAALI/FINISH → valitse joko KÄSIN/MANUALLY (Syötä itse kilpailijanumero), LÄHTÖ (Siirrytään automaattisesti seuraavaan numeroon lähteneiden perusteella, toimii kun radalla vain yksi kerrallaan) tai MAALI/FINISH (Siirrytään automaattisesti seuraavaan numeroon maaliin tulleiden perusteella).

3.5.3 Viiveaika näytöllä näkyvälle tulokselle



Voit valita kuinka kauan maaliin tulleen aika näkyy Timyn näytöllä esim. maaliaika-näytössä

Paina MENU  → LCD-NÄYTTÖ/DISPLAY → VIIVEAIKA1/DELAYTIME1. Voit valita numeronäppäimillä minkä tahansa ajan 0-99 sekunnin väliä → .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.5.4 Viiveaika aikaimpulsseille



Voit asettaa haluamasi viiveajan impulsseille. Viiveajan aikana toinen impulssi ei ole mahdollinen. Tämä estää mahdolliset virheimpulssit esimerkiksi kilpailijan irrottamasta lumesta/sorasta ym.


Paina MENU  → AIKA-KANAVAT/CHANNELS → SISÄISET/INTERNAL → VIIVE/DELAY → VIIVE LÄHTÖ/DELAY START C0 tai muu haluamasi kanava, ja vaihda viiveaika numeronäppäimillä → .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.5.5 Ajanoton tarkkuuden valinta

Ajat tallentuvat laitteen muistiin otetaan aina kellonaikoina 1/10 000s tarkkuudella. Voit valita kilpailussasi käytettävän ajanoton tarkkuuden 1s ja 1/10 000 välille.

Paina menu  → YLEISTÄ/GENERAL → PYÖRISTYS/PREC-ROUNDING → TARKKUUS/PRECISION → valitse tarkkuus → .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.5.6 Aikojen leikkaaminen/pyöristäminen

Ajat tallentuvat laitteen muistiin otetaan aina kellonaikoina 1/10 000s tarkkuudella. Voit valita haluatko pyöristettyä vai leikattua aikaa kilpailussasi:

Paina menu  → YLEISTÄ/GENERAL → PYÖRISTYS/PREC-ROUNDING → PYÖRISTYS/ROUND → valitse aikojen käsittelytapa → .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

LEIKATTU/CUT: Leikkaa ajasta pois numerot jotka eivät ole käytössä

(esim. aika 1:00.1234 ja tarkkuutena 1/100s, käytetään aikaa 1:00.12)

YLÖS/UP: Pyöristää viimeisen näkyvän numeron ylöspäin

(esim. aika 1:00.1234 ja tarkkuutena 1/100s, käytetään aikaa 1:00.13)

PYÖRISTYS/ROUND: Pyöristää viimeisen näkyvän numeron matemattisesti

(esim. aika 1:00.1234 ja tarkkuutena 1/100s, käytetään aikaa 1:00.12)

(esim. aika 1:00.1255 ja tarkkuutena 1/100s, käytetään aikaa 1:00.13)

3.5.7 Kaikkien aikojen tyhjentäminen muistista

Voit halutessasi tyhjentää kaikki ajat muistista. Toimintoa ei voi peruuttaa.

Paina MENU  → YLEISTÄ/GENERAL → CLR MUISTI/CLR MEMORY → KYLLÄ/YES → .


Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.6 Lisäohjeet

3.6.1 Kielen vaihtaminen Timyn-kellolaitteeseen

Voit vaihtaa Timyn toimimaan usealla eri kielellä (kuten Suomi).

Paina menu-näppäintä  → YLEISTÄ/GENERAL → KIELIVALINTA/LANGUAGE → Haluamasi kieli → .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.6.2 WTN-yhteyden käynnistys ja tiimin valinta Timy-kellolaitteessa


Jos WTN-laitteet eivät saa yhteyttä Timyyn tarkasta WTN-asetukset:


Timyn WTN-käynnistys:

Paina menu-näppäintä  → WTN → WTN/KÄYTTÖ/WTN POWER → KYLLÄ/ON → .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

Timyn WTN-Tiimi:


Paina menu-näppäintä  → WTN → TIIMI/TEAM → Valitse sama tiimi mikä muissa langattomissa laitteissa on.

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.6.3 WTN-Lähetystehon muuttaminen

Voit tarpeen tullen muuttaa WTN-verkon lähetystehoa, jotta saat paremman yhteyden WTN-laitteisiin. Oletusteho on 10mv.

Paina menu-näppäintä  → WTN → ASETUKSET/SETTINGS → LÄHETYS-TEHO/RADIO POWER → Valitse haluamasi teho

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

Huom! Eu-alueella suurin sallittu lähetysteho on 10mV.



3.6.4 Printterin kytkeminen päälle/pois

Jos Timy on varustettu printterillä voit halutessasi kytkeä sen pois päältä. Esim. huonossa säässä voi olla järkevää tulostaa tulokset vasta harjoituksen jälkeen sisätiloissa. Voit milloin tahansa kytkeä printterin päälle ja tulostaa muistin sisällön.

Paina menu-näppäintä  → KIRJOITIN/PRINTER → KIRJOITIN AS./PRINTER MODE → KIRJ. ON/OFF → .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .



3.6.5 Muistin tulostus:


Paina menu-näppäintä  → LAJITTELU/CLASSESMENT → KAIKKI/ALL → TULOSMUISTI/PRINT MEMORY → . Voit myös tulostaa muita tietoja tästä valikosta.

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.6.6 Pulse hold-asetuksen muuttaminen

Kun lähtöportti on auki (C0-impulssi aktiivinen yhtäjaksoisen ajan) esiasetetun (6s) ajan verran, alkaa Timy ilmoittaa tästä. Voit muuttaa pulse hold aikaa halutessasi. Myös muilla ajanottokanavilla on vastaava yhtäjaksoisen impulssiajan varoitus.

Paina menu-näppäintä  → AIKAKANAVAT/CHANNELS → PULSE HOLD → FALLING EDGE → asteta C0 kanavalle haluamasi aika. Siirrä valinnat muihin WTN-laitteisiin painamalla F0 ja tämän jälkeen .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.6.7 Näppäinlukon asettaminen


Voit lukita näppäimet virhepainalluksien välttämiseksi.

Paina menu-näppäintä  → NÄPPÄINLUKITUS/CHANNELS → 

Näppäinlukko aukeaa näppäilemällä numeronäppäimillä 123456.

3.6.8 Timyn palauttaminen tehdasasetuksiin

Jos ajanotto ei onnistu ohjeista huolimatta, voi Timyn monipuolisissa asetuksissa olla joku asetus päällä joka estää haluamasi toiminnan. Helpointa tässä tilanteessa on palauttaa TIMY tehdasasetuksiin, ja toistaa edellä kuvatut ohjeet ja toiminnot (esim. laita WTN päälle ja tarkasta WTN-tiimi).

 → GENERAL/YLEISTÄ → STANDARD/VAKIO-ASETUS → STANDARD SETT/VAKIO-ASETUS. Jos tehdasasetusten auttaminen ei auta, varmista että mikään ulkoinen este ei estä signaalin siirtymistä WTN-laitteiden välillä.

3.6.9 Timyn sammuttaminen

Paina  +  ja vahvista Timyn sulkeminen painamalla . Ajat jäävät laitteen muistiin.

