



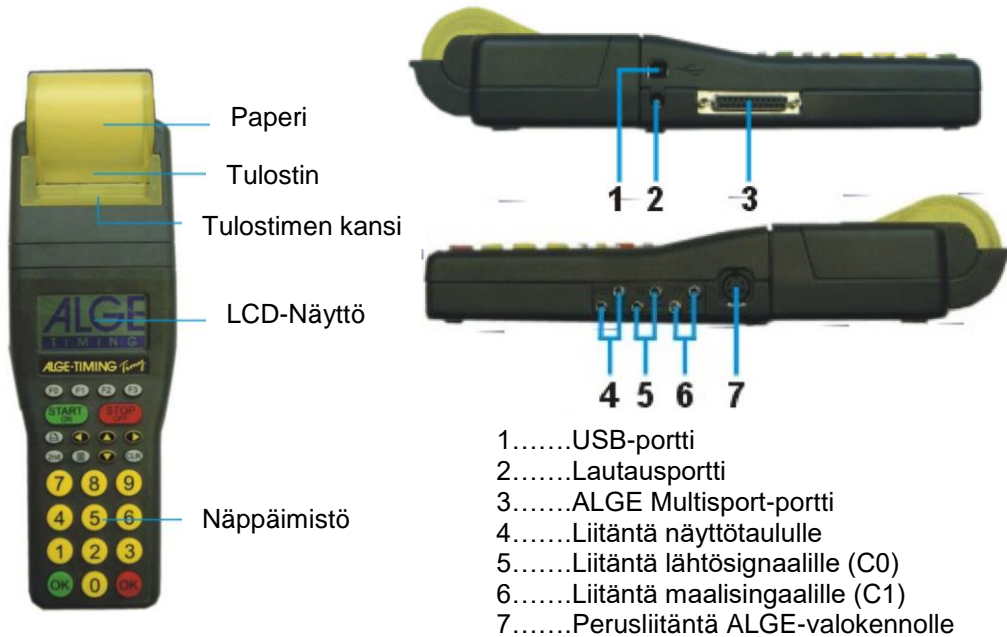
URHEILUN AJANOTON EDELLÄKÄVIJÄ

Sisällysluettelo

1	Laitteisto	1
2	Yleistä	1
3	TRAINING LIGHT - Ohjelman käyttö	2
3.1	Esivalmistelut.....	2
3.1.1	Valokenno.....	2
3.1.2	WTN-radiomajakka ja lähtöportti.....	2
3.2	TRAINING LIGHT-ohjelman käynnistys	3
3.3	Operointi.....	4
3.4	Tärkeitä/hyödyllisiä asetuksia ajanottoon	5
3.4.1	Viiveaika näytöllä näkyvälle tulokselle	5
3.4.2	Viiveaika aikaimpulsseille	5
3.4.3	Rajat minimi- ja maksimijaoille.....	5
3.4.4	Ajanoton tarkkuuden valinta	5
3.4.5	Kaikkien aikojen tyhjentäminen muistista.....	5
3.5	Lisäohjeet.....	6
3.5.1	Kielen vaihtaminen TIMY-kellolaitteeseen	6
3.5.2	WTN-yhteyden käynnistys ja tiimin valinta TIMY-kellolaitteessa	6
3.5.3	Printterin kytkeminen päälle/pois.....	6
3.5.4	Muistin tulostus:.....	6
3.5.5	Pulse hold-asetuksen muuttaminen.....	6
3.5.6	Timyn palauttaminen tehdasasetuksiin	7

1 Laitteisto

ALGE TIMY3-kellolaite (printteri lisävaruste)



ALGE PR1aW valokennot ja kolmijalat (tai muu impulssilaitte kuten lähtöportti/painonappi ym.)



2 Yleistä

TIMY-kellolaite ja ALGE-impulssilaitteet soveltuvat monipuoliseen ajanottoon. Voit toteuttaa kilpailuja tai testejä erilaisilla radoilla. Impulssilaitteet käynnistävät ja katkaisevat kellolaitteen ajanoton. TIMY kellolaitteessa on useita erilaisia ohjelmia eri tarpeisiin. Tässä ohjeessa käsitellään TRAINING LIGHT-ohjelman peruskäyttö, joka soveltuu esimerkiksi testiradan ajanottoon. Muita ohjelmia ovat esim. SPEED nopeuden mittaukseen, STOPWATCH ajanottoon jossa useita urheilijoita radalla samaan aikaan ja mahdollisesti useita lähtöjä (esim. maastohiihto/alppihiihto/pyöräily), TRACKTIMER lajeihin joissa urheilijat ovat omilla radoillaan (esim. Yleisurheilu/Uinti). Myös muita ohjelmia on tarjolla. Tutustu vaihtoehtoihin osoitteessa www.alge-timing.com tai ota yhteyttä ALGE-TIMING Suomeen www.alge-timing.fi. Tutustu myös laitteiden tarkempiin ja laajempiin käyttöohjeisiin tarvittaessa.

3 TRAINING LIGHT - Ohjelman käyttö

3.1 Esivalmistelut

Tee esivalmistelut ja laitteiston testaus aina huolella ennen urheilijoiden testaamista/kilpailua. Testaa laitteet esim. pöydällä ennen vientiä varsinaiselle harjoituspaikalle. Tällöin myös kennon ja vastapeilin suuntaus on helppo tehdä noin 20-40cm etäisyydelle.

Varmista, että TIMYN akut on ladattu täyteen. Varmista myös, että tarvittaessa saat laitteeseen virtaa. Järkevää on ladata akku täyteen edeltävän yön aikana. Latausaika on noin 14 tuntia. Normaaliolosuhteissa täydellä akulla käyttöaika on printterillä varustetulla versiolla noin 47 tuntia ja printterittömällä versiolla noin 100 tuntia. Jos akun jännite alkaa laskea, lopettaa printteri automaattisesti toimintansa. Laite toimii tällöin vielä useita tunteja. Ajat voit ladata myöhemmin tietokoneelle. Varmista, että Timyn langaton WTN-viestintä on päällä (kts. luku 3.5.2.)

3.1.1 Valokenno

Käynnistä valokenno ON-OFF-kytkimestä. Valokennon aikakanavan tulee olla C1 (maali). Aseta WTN-tiimi esimerkiksi asentoon 1 (Valokennon, Timyn ja lähtöportin WTN-majakan langattoman verkon tiimin tulee olla sama!). Näet tiimin ja aikakanavan vetämällä valokennon suojakuorta eteenpäin. Voit vaihtaa asetuksia kiertämällä kytkintä laitteen mukana toimitetulla pienellä ruuvimeisselillä.



Kun suuntaus on oikein vilkkuu kennojen ylempi LED vihreänä. Jos yhteyttä vastapeiliin ja kennon välillä ei ole on väri pysyvästi punainen. Jos kennon paristot alkavat olla lopussa vilkkuu ylempi led ensin oranssina ja lopulta punaisena. Voit tähdätä valokennon suuntausta sääsuojan ja laitteen välisestä aukosta. Vastapeilin tulisi näkyä aukosta.

Alempi LED näyttää yhteyden verkon seuraavaan laitteeseen nähden:

LED status	Function
off	radio off or on network
red blinking	very bad network reception
orange blinking	bad network reception
green blinking	good network reception

3.1.2 WTN-radiomajakka ja lähtöportti

Kytke WTN-radiomajakka lähtöporttiin. Parikaapeli tulee WTN-laitteen punaiseen ja mustaan liittimeen. Käynnistä WTN-radiomajakka ja aseta se samaan tiimiin kuin Timy ja maalin valokenno sekä aseta sen aikakanavaksi C0 (lähtö) (kts. ohje WTN-laitteen ohjekirjasta).



3.2 TRAINING LIGHT-ohjelman käynnistys

Käynnistä TIMY painamalla **START ON**. Näytölle tulostuu kielivalinnastasi riippuen: "Switch on? Press green OK!" tai "TIMY käynnistys? Paina vihreä OK!" (Erillinen ohje kielen vaihtamiseen ohjeen lopussa). Paina **OK**. Timy käynnistyy.

Tämän jälkeen voit valita haluamasi ohjelman nuolinäppäimillä ylös ▼ ja alas ▲. Valittu ohjelma näkyy tummalla taustalla näytöllä. Valitse TRAINING LIGHT, ja paina **OK**.

Valitse COUNT-IMPULSE, ja paina **OK**.

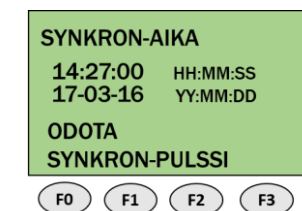
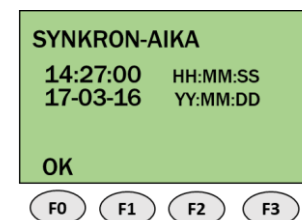
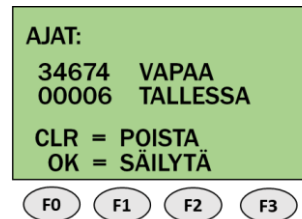
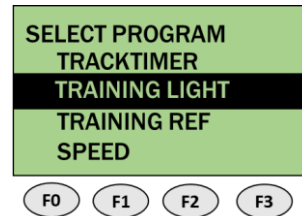
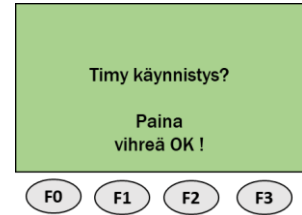
Valitse haluamasi impulssien määrä (lähtö-impulssia ei oteta huomioon). Jos sinulla on käytössäsi lähdössä lähtöportti ja maalin valokenno, paina numeronäppäintä 1 ja **OK**. Jos sinulla on useampia väliaikavalokennoja, jokainen väliaika tuo yhden impulssin lisää. Jos sinulla on esim. kolme valokennoa (Lähtö C0, maali C1 ja väliajat C2 ja C3) merkitse impulssien määräksi 3. Myös Valokenno tai mikä tahansa impulssilaite voi olla lähtöimpulssin antajana, kun se on asetettu aikakanavalle C0.

Jos laitteella on aikoja muistissa, tulostaa laite ohjelman valinnan jälkeen näytölle tiedot kellon muistissa olevista ajoista. Jos aloitat uuden harjoituksen/kisan ja haluat poistaa muistissa olevat ajat, paina **CLR**. Jos haluat säilyttää ajat muistissa, paina **OK**. Tämän jälkeen paina jotain näppäintä.

Näytölle tulostuu "SYNC-TIME" tai "SYNKRON-AIKA" ja ensimmäinen numero vilkkuu. Aseta numeronäppäimillä kellonaika jolloin haluat ajanoton käynnistyvän. Kannattaa asettaa aika hieman tulevaisuuteen, jotta ehdit käynnistää ajanoton varmasti oikealla hetkellä. Kellonajan asettaminen tapahtuu kellolaitteen numeronäppäimillä. Aseta ensin tunnit, sitten minuutit ja lopuksi sekunnit. Jos teet virheen, jatka asettamalla loput kellonajan numerot, jolloin pääset jälleen aloittamaan kellonajan asettamisen alusta. Jos et halua asettaa kelloon varsinaista harjoituksen/kilpailun kellonaikaa, valitse kellonajaksi 00:00:00.

Kun kellonaika on oikein jälkeen paina **F0**, jolla pääset asettamaan päivämäärän samalla tavalla kuin kellonajan. Päivämäärä annetaan muodossa vv.kk.pp. (esim. 12.3.2017 syötetään seuraavasti: 17-03-12). Hyväksy päivämäärä painamalla **F0**.

Näytölle tulostuu "WAIT FOR SYNC – IMPULSE" tai "ODOTA SYNKRON-PULSSI" Kun kelloon määrittämäsi aloitus aika on sama kuin virallinen YLE-aika, käynnistä kello painamalla **START ON**. Laite siirtyy TRAINING REF-ohjelmaan.



3.3 Operointi

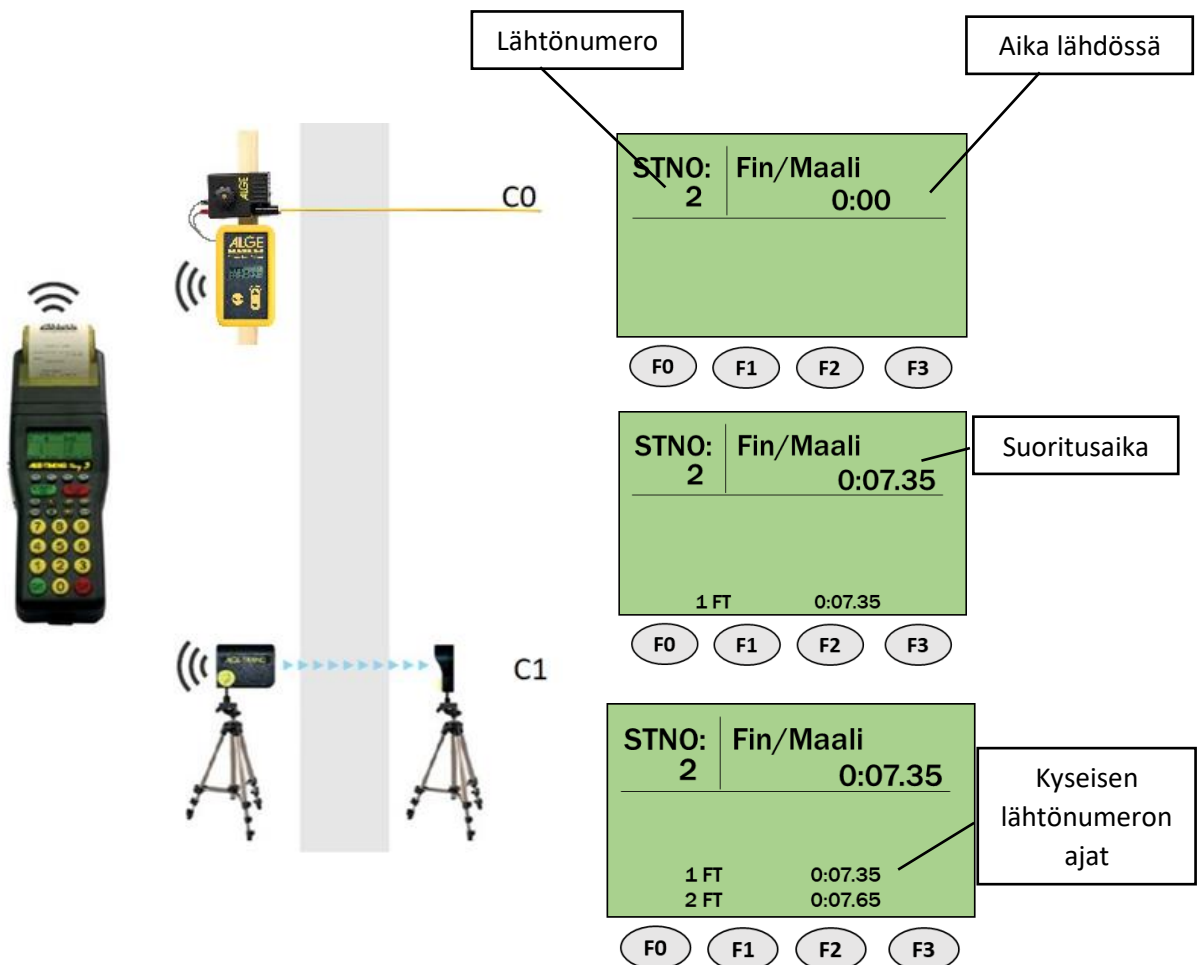
Lähdössä sinulla tulee olla WTN-laite joka on ajanottokanavalla C0 (esim. WTN-radiomajakka ja lähtöportti, tai langaton valokenno). Väliajoissa ja maaliajoissa voit käyttää mitä tahansa ajanottokanavaa. Tyypillisesti ajanottokanava maalivalokennossa on C1. Suuntaa vastapeilit ja valokennot siten, että valokennon ylempi led vilkkuu vihreänä. Valokennon alempi led ilmaisee langattoman verkon vahvuuden, senkin tulee vilkkua vihreänä.

Kun kennot on asennettu oikein ja kello käynnistetty oikeassa ohjelmassa olet valmis ottamaan aikoja.

Tee ensin harjoituskierrös. Lähtöportin avaaminen käynnistää ajanoton ja maalivalokennon ohittaminen katkaisee ajanoton.

Kun kilpailija tulee maaliin, näkyy hänen tuloksensa hetken aikaa näytöllä. Voit itse säätää kuinka kauan aika näkyy (kts. ohjeen luku 3.4.1.) Tämän jälkeen ajanotto resetoituu ja siirtyy automaattisesti seuraavaan kilpailijaan. Voit myös syöttää laitteeseen haluamasi kilpailijanumeron numeronäppäimien avulla ja kuittaamalla vaihdon painamalla **OK**. Kun valittu kilpailijanumero on näytöllä, näkyy näytön alaosassa tämän numeron aiemmat ajat.



Muista aina varmistaa, että lähdössä on kilpailija oikealla numerolla. Kello näyttää valitun kilpailijan kaikki ajat näytöllä. Yksi kilpailija voi siis kiertää radan useasti, ja jokainen kierrosaika jää muistiin.




3.4 Tärkeitä/hyödyllisiä asetuksia ajanottoon

3.4.1 Viiveaika näytöllä näkyväle tulokselle



Voit valita kuinka kauan maaliin tulleen aika näkyy TIMYN näytöllä.

Paina MENU  → DISPLAY/LCD-NÄYTTÖ → DELAYTIME1/VIIVEAIKA1. Voit valita numeronäppäimillä minkä tahansa ajan 0-99 sekunnin väliltä → .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.4.2 Viiveaika aikaimpulsseille



Voit asettaa haluamasi viiveajan impulsseille. Viiveajan aikana toinen impulssi ei ole mahdollinen. Tämä estää mahdolliset virheimpulssit esimerkiksi kilpailijan irrottamasta lumesta/sorasta ym.

Paina MENU  → CHANNELS/AIKA-KANAVAT → INTERNAL/SISÄISET → DELAY/VIIVE → DELAY START C0/VIIVE LÄHTÖ C0 tai muu haluamasi kanava, ja vaihda viiveaika numeronäppäimillä → .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.4.3 Rajat minimi- ja maksimijaoille



Voit asettaa haluamasi automaattiset rajat minimi- ja maksimijaoille. Jos tiedät että, kilpailijalla kestää radalla esim. 30-60sekuntia, voit asettaa nämä rajat ajanottoon. Asetettuihin rajoihin nähden liian nopeat tai liian hitaat maaliajat eivät tallennu. Näin estä mahdolliset virheimpulssit.

Paina menu  → GENERAL/YLEISTÄ → STN-AUTOMATIC/START-AUTOM → AUTOMATIC-TIME/AUTOM.-AIKA → AUTOTIME/AUTOM.AIKA MIN tai MAX → aseta aika numeronäppäimillä ja kuittaa painamalla .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.4.4 Ajanoton tarkkuuden valinta

Voit valita haluamasi ajanoton tarkkuuden 1s ja 1/10 000 välille.

Paina menu  → GENERAL/YLEISTÄ → PREC-ROUNDING/PYÖRISTYS → PRECISION/TARKKUUS → valitse tarkkuus → .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.4.5 Kaikkien aikojen tyhjentäminen muistista

Voit esim. alkutestien jälkeen tyhjentää muistin ennen varsinaista harjoitusta.



Paina MENU  → GENERAL/YLEISTÄ → CLR MEMORY/CLR MUISTI → YES/KYLLÄ → .


Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.5 Lisäohjeet

3.5.1 Kielen vaihtaminen TIMY-kellolaitteeseen

Voit vaihtaa TIMYN toimimaan usealla eri kielellä (kuten Suomi).

Paina menu-näppäintä  → GENERAL → LANGUAGE → Haluamasi kieli → .


Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.5.2 WTN-yhteyden käynnistys ja tiimin valinta TIMY-kellolaitteessa


Jos valokennot eivät saa yhteyttä TIMYYN tarkasta WTN-asetukset:

WTN-käynnistys:

Paina menu-näppäintä  → WTN → WTN POWER → ON → .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

WTN-Tiimi:

Paina menu-näppäintä  → WTN → TEAM → Valitse sama tiimi mikä valokennoissa on.

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.5.3 Printterin kytkeminen päälle/pois

Voit halutessasi kytkeä printterin pois päältä. Esim. huonossa säässä voi olla järkevää tulostaa tulokset vasta harjoituksen jälkeen sisätiloissa. Voit milloin tahansa kytkeä printterin päälle ja tulostaa muistin sisällön.

Printterin käynnistys/sammutus:

Paina menu-näppäintä  → PRINTER → PRINTER MODE → ON/OFF → .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.5.4 Muistin tulostus:



Paina menu-näppäintä  → CLASSESMENT → ALL → PRINT MEMORY → .


Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.5.5 Pulse hold-asetuksen muuttaminen

Kun lähtöportti on auki (C0-impulssi aktiivinen yhtäjaksoisen ajan) esiasetetun (6s) ajan verran, alkaa Timy ilmoittaa tästä. Voit muuttaa pulse hold aikaa halutessasi. Myös muilla ajanottokanavilla on vastaava yhtäjaksoisen impulssiajan varoitus.


Pulse hold-ajan muuttaminen.

Paina menu-näppäintä  → CHANNELS → PULSE HOLD → FALLING EDGE → C0=haluamasi aika. Siirrä valinnat muihin WTN-laitteisiin painamalla F0 ja tämän jälkeen .

Palaa perusnäyttöön painamalla nuolta vasemmalle .

3.5.6 Timyn palauttaminen tehdasasetuksiin

Jos ajanotto ei onnistu ohjeista huolimatta, voi Timyn monipuolisissa asetuksissa olla joku asetus päällä joka estää haluamasi toiminnan. Helpointa tässä tilanteessa on palauttaa TIMY tehdasasetuksiin, ja toistaa edellä kuvatut ohjeet ja toiminnot (esim. laita WTN päälle ja tarkasta WTN-tiimi).

 → GENERAL/YLEISTÄ → STANDARD/VAKIO-ASETUS → STANDARD SETT/VAKIO-ASETUS. Jos tehdasasetusten auttaminen ei auta, varmista että mikään ulkoinen este ei estä signaalin siirtymistä WTN-laitteiden välillä.

